

智能垃圾分类项目探究记录

探究流程：本次主题取自实际课堂内容，根据实际情况针对性做了相应调整的探究项目，主要分为猜想、行动、调试、评估几个部分。

组名	成员
猜想	讨论你生活周边存在的垃圾分类问题，并把你能想到的解决方案都写下来：
	2 分钟讨论，请把想到的原型设计思路写（画）下来
行动	团队分工： 建议 4 人一组，确定项目主题后，合理分工。根据组员的特长，由 2 名成员主力编程、电路部分和展示，另外 2 名成员主力创意形态制作。
	时间分配 项目限定时间 30 分钟（以下为建议的时间分配，请根据实际情况调整） <ol style="list-style-type: none"> 1. 测试所选电子模块是否正常工作，同时确定作品的大致形态（2 min）； 2. 根据项目主题开始编程，同时进行作品形态的手工制作（15 min）； 3. 将编写好程序的主板、模块和结构部分进行组合（5min）；
调试	<ol style="list-style-type: none"> 4. 完成组装，进行测试与调试（3 min）； 5. 根据调试情况优化作品（3min）； 6. 查漏补缺，准备项目展示（2min）
评估	请根据以下评价标准对本项目进行总结： <ol style="list-style-type: none"> 1. 项目进度管理：按时完成作品 2. 探究和猜想：针对定义的主题做了多方面的猜想及可行性验证 3. 项目完成度：具备相对完整的功能和形态，让人能理解可能实现的效果 3. 项目创意度：脑洞大开的应用场景，别出心裁的造型设计

4. 团队配合：团队分工合理，配合紧密

5.展示交流：条理清晰，完整表达了探究过程中的多种猜想及对应的方案设定，以及可持续思考和解决的部分

